Knight duel game

1v1 pvp async mäng, kus mängijad omavad hobuseid ja mööke.

Arendusjärk:

* Kasutajad
* Inventory
* Hobused
* Möögad
* knight

Arenduslikud nõuded:

1. Backendis on objekt, mis hoiab (knight, inventory, hobused, möögad)
   1. Knight
   2. Piltide andmebaasis hoidmine.
2. Kasutajate registreerimine
   1. Kasutaja saab registeerida
   2. Kasutaja sisetatud emailile tuleb kinnitussõnum
   3. Igal kasutajal, on profiili-item backendis, kus hoitakse loendit
3. Hobused(KODUS)
   1. Hobused
   2. Hobustel on ka pildid

Hobuse indeks vaates, on nupp, mille abil kasutaja saab uusi hobuseid.